

Тема: Использование координат и векторов при решении математических и прикладных задач. Подготовка к контрольной работе.

I. Построить рисунки по координатам

1) $(-7;0), (-5;2), (0;2), (5;6), (7;6), (4;2), (7;2), (9;5), (10;5), (10;1), (9;0), (10;-1), (10;-5), (9;-5), (7;-2), (4;-2), (7;-6), (5;-6), (0;-2), (-5;-2), (-7;0)$

2) $(-4;2), (-3;4), (2;4), (3;3), (5;2), (7;0), (5;-2), (3;-2), (2;-4), (0;-4), (-1;-2), (-5;0), (-7;-2), (-8;-1), (-7;1), (-8;3), (-7;4), (-5;2), (-2;2), (0;3), (3;3)$ и глаз $(5;0)$.

3) $(-3;-13), (-6;-13), (-3;-5), (-3;6), (0;10), (3;6), (3;-5), (6;-13), (3;-13), (3;-8), (1;-8), (2;-13), (-2;-13), (-1;-8), (-3;-8), (-3;-13)$.

Построенные рисунки делать в рабочих тетрадях в клетку, отсканировать и прислать на проверку.

II. Изучить и повторить теоретический материал, составить конспект (переписать в тетрадь).

1) **Алгоритм.** Для того, чтобы найти **координаты вектора по заданным координатам точек** необходимо:

а) Определить какая точка является началом вектора, а какая концом.

б) Из координат конца вектора вычесть соответствующие координаты начала вектора, воспользовавшись формулой:

Чтобы найти координаты вектора \overline{AB} , если точка $A(x_1; y_1; z_1)$, а $B(x_2; y_2; z_2)$, нужно $\overline{AB} \{ x_2 - x_1; y_2 - y_1; z_2 - z_1 \}$

Например: Даны точки $A(4; 3; 2)$ и $B(-3; 2; -1)$. Найти координаты вектора \overline{AB} .

Решение. Подставляя заданные координаты, получим:

$$\overline{AB} = (-3 - 4; 2 - 3; -1 - 2) = (-7; -1; -3)$$

2) **Алгоритм.** Для того, чтобы найти **длину вектора по заданным координатам точек** необходимо:

а) Определить какая точка является началом вектора, а какая концом.

б) Найти координаты вектора \overline{AB} , по заданным координатам точек

$A(x_A; y_A; z_A)$; $B(x_B; y_B; z_B)$, воспользовавшись формулой:

$$\overline{AB} = (x_B - x_A; y_B - y_A; z_B - z_A)$$

с) Найти длину вектора \overline{AB} подставив координаты полученного вектора в формулу:

$$|\overline{AB}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$$

Длина вектора $\overline{AB} \{x; y; z\}$, $|\overline{AB}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$

Например 1: Найти длину вектора $\overline{AB} \{2; -2; 1\}$

Решение: $|\overline{AB}| = \sqrt{2^2 + (-2)^2 + 1^2} = \sqrt{9} = 3$

Ответ: $|\overline{AB}| = 3$

Например 2: В пространстве заданы точки $A(3; -2; -1)$ и $B(1; 2; -5)$. Найти длину вектора $|\overline{AB}|$

Решение. Найдем сначала координаты вектора \overline{AB} . Для этого из координат конца вычислим соответствующие координаты начала, получим:

$$\overline{AB} = (1 - 3; 2 - (-2); -5 - (-1)) = (-2; 4; -4)$$

Подставляя в формулу координаты вектора, получим

$$|\overline{AB}| = \sqrt{(-2)^2 + 4^2 + (-4)^2} = \sqrt{4 + 16 + 16} = \sqrt{36} = 6$$

Ответ: $|\overline{AB}| = 6$

3) Алгоритм. Для того, чтобы найти координаты точки C - середины отрезка AB по заданным координатам точек необходимо:

а) Определить какая точка является началом вектора, а какая концом.

б) Координаты точки C - середины отрезка AB по заданным координатам точек $A(x_1; y_1; z_1)$, а $B(x_2; y_2; z_2)$, находятся, как полусумма координат концов отрезка AB - точек A и B ,

воспользовавшись формулой: $C\left(\frac{x_1 + x_2}{2}; \frac{y_1 + y_2}{2}; \frac{z_1 + z_2}{2}\right)$

Например: Дано: $A(1; -1; 2)$, $B(3; 1; -2)$. Найдите координаты точки C - середины отрезка AB .

Решение: Пусть C - середина отрезка AB , тогда $C\left(\frac{1+3}{2}; \frac{-1+1}{2}; \frac{2-2}{2}\right)$, $C(2; 0; 0)$

Ответ: $C(2; 0; 0)$

4) Скалярное произведение двух векторов $\vec{a}\{x_1; y_1; z_1\}$ и $\vec{b}\{x_2; y_2; z_2\}$,

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = x_1 \cdot x_2 + y_1 \cdot y_2 + z_1 \cdot z_2$$

Скалярное произведение двух векторов равно сумме произведений соответствующих координат этих векторов.

Например: Найти скалярное произведение двух векторов $\vec{a}(1; 2; 5)$ и $\vec{b}(0; 4; 7)$.

Решение: $\vec{a} \cdot \vec{b} = (1 \cdot 0 + 2 \cdot 4 + 5 \cdot 7) = (0 + 8 + 35) = 43$

Ответ: $\vec{a} \cdot \vec{b} = 43$

5) Косинус угла между двумя векторами,

$$\cos \varphi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} = \frac{x_1 \cdot x_2 + y_1 \cdot y_2 + z_1 \cdot z_2}{\sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2} \cdot \sqrt{x_2^2 + y_2^2 + z_2^2}}$$

Алгоритм. Для нахождения угла между векторами $\vec{a}(a_1; a_2; a_3)$ и $\vec{b}(b_1; b_2; b_3)$ необходимо:

а) Находим скалярное произведение векторов по формуле $\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$, подставив соответствующие координаты векторов \vec{a} и \vec{b} .

б) Находим длину вектора \vec{a} подставив соответствующие координаты в

$$|\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$$

формулу:

с) Аналогично находим длину вектора \vec{b} подставляя в соответствующие координаты вектора \vec{b} .

$$|\vec{b}| = \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}$$

d) Подставляем полученные данные в формулу нахождения косинуса угла между заданными векторами.

$$\cos \phi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}$$

Например: Найти косинус угла между векторами $\vec{a} = (3; -4; 0)$ и $\vec{b} = (4; -4; -2)$, заданных в пространстве.

Решение.

$$\cos \phi = \frac{(\vec{a}, \vec{b})}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} = \frac{a_x \cdot b_x + a_y \cdot b_y + a_z \cdot b_z}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} \cdot \sqrt{b_x^2 + b_y^2 + b_z^2}}$$

Подставляя координаты векторов \vec{a} и \vec{b} , получим

$$\begin{aligned} \cos \phi &= \frac{(\vec{a}, \vec{b})}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} = \frac{3 \cdot 4 + (-4) \cdot (-4) + 0 \cdot (-2)}{\sqrt{3^2 + (-4)^2 + 0^2} \cdot \sqrt{4^2 + (-4)^2 + (-2)^2}} = \\ &= \frac{12 + 16 + 0}{\sqrt{9 + 16 + 0} \cdot \sqrt{16 + 16 + 4}} = \frac{28}{\sqrt{25} \cdot \sqrt{36}} = \frac{28}{5 \cdot 6} = \frac{14}{15} \end{aligned}$$

Ответ. $\cos \phi = \frac{14}{15}$

α	0°	30°	45°	60°	90°	120°	135°	150°	180°	270°	360°
Sin α	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0	-1	0
Cos α	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0	$-\frac{1}{2}$	$-\frac{\sqrt{2}}{2}$	$-\frac{\sqrt{3}}{2}$	-1	0	1
Tg α	0	$\frac{\sqrt{3}}{3}$	1	$\sqrt{3}$	-	$-\sqrt{3}$	-1	$-\frac{\sqrt{3}}{3}$	0	-	0
Ctg α	-	$\sqrt{3}$	1	$\frac{\sqrt{3}}{3}$	0	$-\frac{\sqrt{3}}{3}$	-1	$-\sqrt{3}$	-	0	-

Ознакомиться с новой темой, законспектировать.

Вектора применяются во многих науках, таких как: математика, физика, геометрия и многих других прикладных науках.

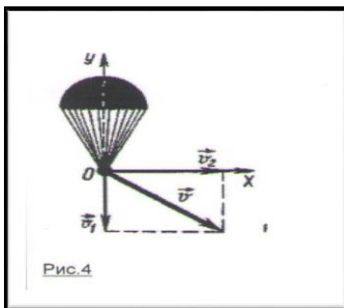
Задача 1. Говорят, что колеса поездов вращаются не равномерно, т.е. есть точки на колесах которые перемещаются не вперед, а назад?

Решение: Любая точка колеса: $\vec{v} = \vec{v}_{\text{вр}} + \vec{v}_{\text{пост}}$

Верхняя точка: $\vec{v}_{\text{вр}} \uparrow \vec{v}_{\text{пост}}$

Нижняя точка: $\vec{v}_{\text{вр}} \downarrow \vec{v}_{\text{пост}}$

Задача2. В безветренную погоду скорость приземления парашютиста $v_1 = 4\text{ м/с}$. Какова будет скорость его приземления, если в горизонтальном направлении ветер дует со скоростью $v_2 = 5\text{ м/с}$.



Решение: $v = \sqrt{v_1^2 + v_2^2} = \sqrt{4^2 + 5^2} = \sqrt{16 + 25} = \sqrt{41} = 6,4 \text{ м/с}$

III. Закрепление. Самостоятельно выполнить задания, отсканировать и прислать на проверку.

1. Даны координаты точек: $A(2;8;-7)$ и $B(7;2;5)$. Найти координаты вектора \overline{AB} .
2. Даны координаты точек: $A(2;-4;7)$ и $B(10;2;7)$. Найти длину вектора $|\overline{AB}|$
3. Найдите координаты середины отрезка AB, если: $A(-6; 2; 0)$, $B(-4; 4; -8)$;
4. Найти скалярное произведение векторов $a\{2;-2;0\}$ и $b\{3;0;-3\}$
5. Найти угол между векторами $a\{2;-2;0\}$ и $b\{3;0;-3\}$